# Grille d’évaluation critériée des compétences

# Cette grille sera utilisée par le formateur pour l’évaluation de l’élève sur ce module.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Compétences à évaluer** | **Critère d’évaluation** | **Indicateurs** | **Numéro** |
| Utiliser la syntaxe de base du langage Java | écriture du programme | Le code produit utilise des boucles, des conditions et met en oeuvre des tableaux  Les données sont typées correctement | 1 |
| Manipuler des objets et des classes | Développement des classes | La création des objets est effectuée avant son utilisation  Utilisation des getters et setters  Les attributs sont privés par défaut | 2 |
| Mettre en oeuvre l’héritage objet | Mise en oeuvre de l’héritage sur l’une des classes développée. | L’héritage est effectuée sur au moins une des classes développée | 3 |
| Gérer les exceptions (erreurs) | identification des parties de code à risque et utilisation de la syntaxe try..catch | Les parties de code à risque d’un programme sont sécurisées | 4 |
| Manipuler classes abstraites et interfaces | Utilisation d’une classe abstraite et d’une interface | Pas de new sur la classe abstraite et sur l’interface Pas de codage des méthodes de l’interface  Codage de la méthode au bon endroit | 5 |
| Manipuler les collections d’objets | Utilisation d’une collection d’objets dans le traitement | Créer, supprimer et rechercher un élément dans une collection | 6 |
| Découverte du développement d’ interface avec Swing | Saisie et affichage des informations par le biais d’un formulaire Swing | Les saisies sont contrôlées  Les fenêtres sont conformes aux maquettes fournies | 7 |
| Accéder aux données avec JDBC | interaction entre le programme Java et la base de données. | Les données contenues dans la base sont affichées et modifiées | 8 |
| Modéliser avec UML les diagrammes de classe | Les diagrammes de classe produits | Le diagramme de classe décrit les classes manipulées. | 12 |
| Modéliser avec UML les diagrammes de Use case | Les diagrammes de use case produits | Le diagramme de use-case décrit les fonctionnalités attendues. | 13 |
| Générer la Javadoc | Javadoc | La documentation des programmes est créée | 14 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Compétences complémentaires** | **Critère d’évaluation** | **Indicateurs** | **Numéro** |
| Mettre en œuvre le pattern DAO | Structuration en couches de l’accès aux données | La connection est effectuée via un singleton  La couche d’accès aux données est séparée de l’affichage | 9 |
| Créer un service web en Java | Le service web développé en local | La liste des profils est implémentée au sein d’un service web, testé et opérationnel localement | 10 |
| Déployer le service | Le service web accessible à distance | Le service web est accessible sur un serveur depuis un poste distant | 11 |